

# ВНИМАНИЕ!!!

## Важни промени в състезателния правилник

На 12.04.2014 г.) в ЧОУ „Дружба“ се проведе съдийски семинар, организиран от Българската федерация по таекуондо (към WTF) и с любезното съдействие на ТК „Херей“. Основна цел на семинара бе съдиите да се запознаят с измененията в състезателния правилник – дисциплина спаринг, някои от които ще влязат в сила за предстоящия международен турнир „Херей оупън 2014“, който ще се проведе на 26 и 27 април в зала „София“. Към момента няма публикувана официална нова версия на правилника, но измененията вече станаха факт на няколко международни мероприятия и сега за първи път ще бъдат приложени в България.

Всички промени са направени с цел да се пести време, срещите да стават все по-динамични и атрактивни, както и да се сведе до минимум субективността на съдийската преценка. Ще станем свидетели на интересни и иновативни изменения.

Относно игралното поле – формата му вече ще може да бъде квадрат или октагон. Размерите на полето (когато е квадрат), както и предписаната цветова схема за настилката си остават същите.

Първата ключова разлика, която ще видим на предстоящия турнир, е промяната в начина, по който игровото време бива спирано. От сега нататък това ще се случва при всяка команда „Калъ-йо“ от страна на рефера. Реферският знак „Шиган“ излиза от употреба. При контузия на състезател правото му на една минута за възстановяване (чрез даване на команда „Ке-ши“) се запазва, но отговорност на рефера е да прецени до колко състезателят наистина има нужда от това. С цел ускоряване провеждането на срещата е въведена нова команда „Стенд-ъп“, която се дава до три пъти на всеки три секунди. Ако състезателят наистина има нужда от медицинска помощ, реферът дава команда „Ке-ши“ и повиква спортния лекар след втората произнесена команда „Стенд-ъп“. Но ако реферът прецени, че нараняването не е сериозно и не е причина за по-дълго прекъсване на срещата, състезателят трябва незабавно да се изправи и да продължи игра. В случай че не спази реферските команди може директно да бъде дисквалифициран. Ако състезател се изправи и покаже намерение за игра след третото повикване „Стенд-ъп“ реферът трябва да го накаже с „Кьонг-го“ за умишлено забавяне на срещата (или съответно с „Гам-джом“ в зависимост от степента на забавяне и неподчинение).



Ситуацията на нок-даун е единствената, при която операторът не прекъсва игровото време веднага след „Калъ-йо“. То продължава да тече докато реферът отброява и бива спряно чак при евентуална команда „Ке-ши“ или „Къ-ман“ (край).

Друго интересно изменение, което обаче ще влезе в сила чак след промяна в софтуерните системи, засяга начина по който ще бъде определян победителят след края на четвърти рунд, в случай че не е реализирана „златна точка“. Първият наблюдаван критерий вече ще бъде кой от състезателите има сумарно повече и по-силни регистрирани ритници в хогото на противника, макар да не е била приложена необходимата сила за отчитане на точка. Ако по този показател противниците са равностойни – победител е противникът, който не е получил предупреждение за наказание („Кьонг-го“). Ако пак не може да бъде излъчен победител – чак тогава се преминава към съдийско решение за превъзходство по

досегашните четири критерия: агресивно водене на срещата, по-голям брой изпълнени техники, използване на по-трудни и по-сложни техники и демонстриране на по-добро състезателно поведение.

Относно позволените техники и зоните за нанасяне на удар ще наблюдаваме промяна при критериите за удар в главата и удар с ръка. За долна граница на повърхността за удар в главата вече е областта на ластика на каската. Ритниците в областта на врата не носят валидни точки. Ударът с ръка пък се счита за валидна точка само ако е прав удар с кокалчетата със затворен юмрук. Тоест трябва да е изпълнен по права траектория с необходимата сила да въздейства на тялото на противника и да завърши с изпъната права ръка.

Забранените действия и наказанията за тях също търпят промени. Според новия правилник срещата ще бъде прекратявана при натрупване на десет „Кьонг-го“ или пет „Гам-джом“ (или каквато и да е комбинация от тях, даваща пет точки към противниковия резултат, а не както до сега при четири). Вече ще се дава „Кьонг-го“ за всеки опит за издействане на наказание за противника или стимулиране на наказателни действия. Също така вече е забранена



всяка форма на спиране на играта от състезателя (включително показване на разлепен протектор). Провинения по време на почивката се наказват в началото на следващия рунд. Ако са последвали след края на срещата – те се представят на дисциплинарната комисия.

Ново забранено действие, което се наказва с „Кьонг-го“ е държането на вдигнат крак във въздуха продължително време с цел възпрепятстване играта на противника без реално намерение за атака.

В случай на атака след команда „Каль-йо“ наказанието „Гам-джом“ остава, но само ако е осъществен реален контакт с противника. Ако атакуващото движение е започнало преди „Каль-йо“ атаката не бива да се наказва. Ако няма осъществен контакт се дава предупреждение за наказание.

Вече силен удар в главата с ръка дори и да не е умишлен ще се наказва с „Гам-джом“. Нарочното напускане на игралното поле с цел забавяне на играта и избягване на атака ще се наказва с „Гам-джом“, заедно с умишленото падане със същите намерения.

Разбира се до окончателното публикуване на новия състезателен правилник не можем да сме напълно сигурни точно какви новости ще бъдат въведени и как ще бъдат формулирани. Част от гореизложените правила са ориентировъчни за момента.

Текст:Роза Георгиева

