

Световен състезателен лиценз от 2013 година

Световният състезателен лиценз (GAL) навлиза тази година за всеки, който се състезава или има желание да го прави в организирани и одобрени от Световната Федерация по Таекуондо (WTF) турнири.

Как изглежда?

GAL е пластмасова карта с размери 85x54мм, съдържаща магнитна лента. На картата ще има снимка заедно с три имена на състезателя, защитена степен, дата на раждане и страна (клуб) за която се състезава.

От кога е задължителен?

От 1 януари тази година се изисква и е задължителен за всички състезатели (юноши, девойки, мъже и жени) в дисциплините Спаринг и Пумсе, участници в организирани и одобрени от Световната Федерация по Таекуондо (WTF) турнири. Изключение правят състезанията по Таекуондо за хора с увреждания и спортните фестивали, според Състезателният правилник, чл. 4, т.1.4
GAL се изисква също за повечето одобрени от континенталния Таекуондо съюз състезания. Можете да видите по-долу за кои съюзи се изисква лицензът.

Европейски Таекуондо Съюз (ETU):

Всички състезатели, които попадат в категориите мъже/жени, юноши/девойки и кадети, участващи или състезаващи се в изброените събития, стартиращи от 1 януари 2013:

1. ETU - Европейско първенство по Таекуондо за мъже и жени;
2. ETU - Отборно Европейско първенство по Таекуондо;
3. ETU - Европейско първенство по Таекуондо за състезатели на възраст 16-21г.;
4. ETU - Европейско първенство по Таекуондо за деца;
5. ETU - Европейско първенство по Таекуондо за кадети;
6. ETU - Европейско първенство по Таекуондо, дисциплина Пумсе;
7. ETU - Европейско първенство по Таекуондо за хора с увреждания;
8. ETU - Клубно Европейско първенство по Таекуондо;
9. Подробен списък на спонсорираните от ETU турнири можете да намерите в официалния му сайт.
10. Всички международни турнири, одобрени от ETU.

Други съюзи, в които се изисква GAL са:

Пан-Американски Таекуондо Съюз (PATU);
Азиатски Таекуондо Съюз (ATU);
Африкански Таекуондо Съюз (AFTU);
Австралийско-Океански Таекуондо Съюз (OTU).

Текст:Благовестина Манджева

Източник: www.wtf.org.

